



# Actionbound – Gestalte mobile Abenteuer und interaktive Guides für Smartphones und Tablets



Logo: Marlene Kersten / die...lettere!

In dieser Ausgabe des GILDENWEGS möchte ich dir in der machbar „Actionbound“ vorstellen.

Mit dieser App kannst du bereits veröffentlichte digitale Schnitzeljagden, die sogenannten „Bounds“ spielen oder für den privaten Bereich eigene Rallies erstellen.

**Ich zeige dir, wie einfach es geht, einen eigenen Bound zu kreieren. Dazu musst du dich kostenfrei auf der Webseite registrieren: <https://de.actionbound.com>**

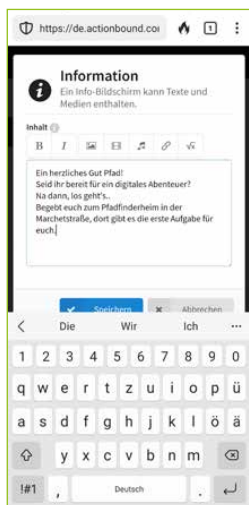
Die App lädst du dir einfach auf dein Smartphone oder Tablet herunter, und schon kann's los gehen.

Erstelle deine digitale Rallye im einfach zu bedienenden „Bound-Creator“. Dir stehen verschiedene Aufgabenmöglichkeiten zur Verfügung: Quizfragen, Aufgaben, Orte finden, Code scannen, Umfrage und Turnier. Du legst zu Beginn einen Namen für deinen Bound fest und auch ob es ein Einzelspieler\*innen- oder Gruppenbound ist. Bei einer Gruppe benötigt nur eine Person ein Smartphone. Außerdem entscheidest du, ob

dein Bound öffentlich für alle App Nutzer\*innen oder nur für private Personen zugelassen wird. Bei letzterem kann das Spiel nur mit einer Bound-URL oder dem Start QR-Code gestartet werden, die du an deine Spieler\*innen verteilst.

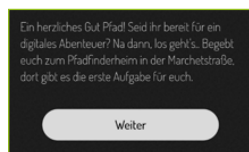
Öffentlich zugängliche Bounds siehst du in der App – probiere es doch einfach mal aus, schau nach, ob es in deiner Nähe welche gibt. So siehst du am besten, was alles möglich ist.

Ich habe eine kleine Rallye erstellt, damit du einen ersten Einblick erhältst.

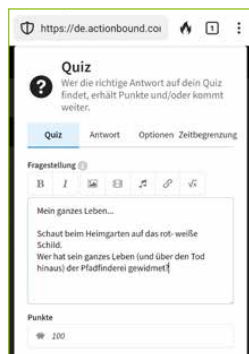


**1 | Du kannst zu Beginn mit einer „Information“, Rahmengeschichte oder Ähnlichem starten, Bilder, Videos oder Musik hinterlegen. Vielleicht für den Einstieg in eine spannende Abenteuergeschichte, oder Bilder aus dem Archiv für eine Historienrallye.**

So in weiß gehalten sieht die Seite aus, wenn du einen Bound erstellst. Die verschiedenen Reiter lotsen dich ganz einfach durchs Programm!



**i | So in schwarz gehalten sieht der Bound dann für deine Spieler\*innen aus. Auch die Navigation hier ist einfach und selbsterklärend. Das schaffen wirklich alle!**



**2 | Bei „Quizaufgaben“ stellst du Fragen, die mit Texteingabe, multiple choice oder mit „Zahl schätzen“ beantwortet werden können.**

So kannst du Wissensfragen, Suchaufgaben vor Ort stellen, Längen oder Höhen schätzen oder mit Kompass Gradzahlen ermitteln lassen.

Du könntest sogar Zeitbegrenzungen eingeben – z. B. wer findet in einer Minute das richtige Objekt?



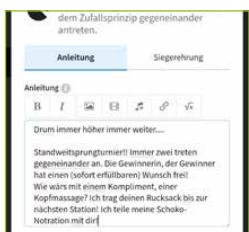
Wer die richtige Antwort weiß, erhält Punkte und/oder kommt weiter. Du kannst festlegen, wie viele Punkte vergeben werden, wie viele pro falscher Antwort abgezogen werden und ob die Antwort gegeben werden muss oder übersprungen werden kann.



**3 | „Ort finden“:** Lasse deine Spieler\*Innen eine GPS-Koordinate aufsuchen. Du gibst die Zielkoordinaten ein und mittels Richtungspfeil kommt man so zum gewünschten Ziel, wo es die nächste Aufgabe gibt.



**4 | „Aufgabe“:** Stelle den Boundspieler\*innen eine kreativ lösbare Aufgabe, bei der es kein falsch oder richtig gibt. Du könntest einen Text schreiben, ein Foto machen oder ein Video drehen lassen, das zu deinem Auftrag passt. Am Ende des Spiels wird dann gefragt, ob das Foto/Video veröffentlicht werden darf.



**5 | „Turnier“:** Lasse die Mitglieder deiner Gruppe nach dem Zufallsprinzip gegeneinander antreten. Was auch immer dir einfällt! Ein bisschen Bewegung, Spaß und Tollerei tut immer gut!